

# HTML, CSS, and JavaScript ベーシックコース (全31回)

外国人求職者向けのHTML, CSS, and JavaScript ベーシックコース (31回)に参加して必要なスキルを習得し、ポートフォリオを作成して 就業準備を行い、6ヶ月以内に夢の仕事を得ることを目指す。

## 日時

令和6年1月16日(木)~5月1日(月)

毎週月・木曜日 19:00~20:50

## 会場

全日本オンライン

## 講師

Mr. Alexander

明確なコミュニケーション能力と魅力的なレッスンの才能を持つアレクサンダーは実世界の経験を教室に持ち込み、生徒たちを動機づけ、情報を提供し続けています。

## 対象

外国人求職者, 初心者

## 料金

93,370 Yen

~~486,740円~~※価格は全て税込価格です。

入会金 : 11,000円 + 教材費 : 14,740円 + 受講料 : 161,000円

## 定員

12名 (最少催行人数 6名)

## お問合せ

ADVAN SCHOOL TENJIN (ALEXANDER)

E-mail : [info@advan-school.jp](mailto:info@advan-school.jp)

TEL : 092-791-7988

## お申込

右記QRコードからお申込みください。

受講料のお振込先を記した

「受付確認書」をお送りします。

申込締切: 令和7年1月10日(金)



LESSON	DATE	TITLE	CONTENTS
1	1月16日(木)	はじめに	WEBサイトの仕組み, HTML, HTML5, エディター
2	1月20日(月)	テキストの要素	文章・段落の記述, ハイパーリンク
3	1月23日(木)	リスト・表の作成	リストの作成と設定, 表の作成と設定,
4	1月27日(月)	コンテンツ要素	画像, 動画, 外部コンテンツの挿入
5	1月30日(木)	フォームの設定	フォーム部品の作成, 要素
6	2月3日(月)	セクション要素	セクション, HEADER, FOOTER, NAV
7	2月6日(木)		ARTICLE, SECTION, ASIDE, DIV
8	2月10日(月)	CSS	HTML まとめ, CSS とは, セレクタの指定
9	2月13日(木)	CSS の適用	フォントに+テキスト+, リストに対する CSS
10	2月17日(月)	CSS レイアウト	ボックスモデル, フロートレイアウト
11	2月20日(木)		インラインブロック, ボックスの位置指定
12	2月24日(月)	CSS3 の新しい機能	レスポンシブ, フレックスボックス
13	2月27日(木)	JSについて	プログラムの作成から実行まで
14	3月3日(月)	JSでプログラムを作る	ループ, 変数, およびif else文の基本
15	3月6日(木)		多次元配列と関数
16	3月10日(月)		else if, switch case, while
17	3月13日(木)	イベント処理とオブジェクト操作	オブジェクトの取得方法, タイムアウト処理
18	3月17日(月)		イベント処理, およびinnerHTMLプロパティ
19	3月20日(木)	JSの標準オブジェクト	Math, Date, String オブジェクトとその基礎
20	3月24日(月)		ダイアログを開くメソッド, 及びオブジェクト
21	3月27日(木)	Dynami cHTMLの基礎	イメージの移動, 位置指定, 自動移動
22	3月31日(月)		マウス追従, 領域表示, スクロール実現
23	4月3日(木)		フィルター適用, グラフ描画
24	4月7日(月)	ラケットゲームを作ってみよう	ボールの移動, 壁の設置,
25	4月10日(木)		ラケットの移動, ボールとラケットの連携
26	4月14日(月)	プログラムテクニックを身に付けよう	y, x 位置のオブジェクト取得, 2次元配列
27	4月17日(木)		ナンバーの除去, フラグの説明, デバッグ法
28	4月21日(月)	データ構造とアルゴリズム	データ処理のアルゴリズム
29	4月24日(木)		再帰の概念, 閉路探索, 決定木と2分探索木
30	4月28日(月)	リバーシゲームに挑戦	白い駒の配置, 盤面情報の配列管理,
31	5月1日(木)		駒の交互配置, 駒の置ける位置チェック, 自動反転

# HTML, CSS, and JavaScript Basic Course (31 Units)

Participate in the HTML, CSS, and JavaScript Basics Course (31 sessions) for foreign job seekers to acquire the necessary skills, create a portfolio, prepare for employment, and aim to land your dream job within 6 months.

**Date/Time** From **Jan 16** to **May 1**, 2025

**Mon** and **Thu** from **19:00** to **20:50**

**Venue** Online

**Lecturer** Alexander brings real-world experience to the classroom, keeping students motivated and informed. They stay updated on the latest features and provide accessible support.

**Audience** Foreign Job Seekers, Beginner Level

**Fee** ~~172,634 Yen~~ **95,634 Yen** (Opening Price)

Books: 7,634 Yen, Tuition: 154,000 Yen, Enrolment: 11,000 Yen

**Capacity** **12 participants** (Min. 6 participants)

**Inquiries** ADVAN SCHOOL TENJIN (ALEXANDER)  
E-mail : [info@advan-school.jp](mailto:info@advan-school.jp)  
TEL : 092-791-7988

**Application** Please apply using the QR code on the right. We will send you a "Registration Confirmation" with the payment details for the course fee.

Application deadline: Friday, January 10, 2025



Unit	DATE	TITLE	CONTENTS
1	16-Jan	Introduction	Understand the basics of websites, HTML, HTML5, and editors.
2	20-Jan	Text Elements	Learn how to write paragraphs and text, and create hyperlinks.
3	23-Jan	Lists and Tables	Explore creating and configuring lists and tables.
4	27-Jan	Content Elements	Insert images, videos, and external content into your web pages.
5	30-Jan	Form Settings	Create and manage form components and elements.
6	3-Feb	Section Elements	Get to know sections, HEADER, FOOTER, NAV,
7	6-Feb		ARTICLE, SECTION, ASIDE, and DIV.
8	10-Feb	CSS	Review HTML basics, understand CSS, and learn about selectors.
9	13-Feb	Applying CSS	Style fonts and text, and apply CSS to lists.
10	17-Feb	CSS Layout	Dive into the box model, float layout, inline blocks,
11	20-Feb		and box positioning.
12	24-Feb	New Features in CSS3	Explore responsive design and Flexbox.
13	27-Feb	JavaScript (JS)	From program creation to execution
14	3-Mar	Create a program in JS	Basics of loops, variables, and if-else statements
15	6-Mar		Multidimensional arrays and functions
16	10-Mar		else if, switch case, while
17	13-Mar	Event Handling and Object	Learn about accessing objects, handling timeouts,
18	17-Mar	Manipulation	event processing, and using the innerHTML property.
19	20-Mar	JS Standard Objects	Understand Math, Date, and String objects,
20	24-Mar		including their methods and properties.
21	27-Mar	Basics of Dynamic HTML	Implement moving images, positioning,
22	31-Mar		automatic movements, mouse tracking,
23	3-Apr		and filters, as well as drawing graphs.
24	7-Apr	Creating a Racket Game	Develop a simple game with ball movement, wall setup,
25	10-Apr		racket movement, and ball-racket interaction.
26	14-Apr	Acquiring Programming	Gain skills in object positioning, 2D arrays, number removal,
27	17-Apr	Techniques	flag explanation, and debugging.
28	21-Apr	Data Structures and	Study data processing algorithms, recursion, cycle detection,
29	24-Apr		Algorithms
30	28-Apr	Challenge	Manage board information, place pieces,
31	1-May	Reversi Game	alternate placements, check positions, and automate piece flipping.